

**УТВЕРЖДЕНО**  
приказом БФ «Талант»  
от 01.10.2020 г. №14

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Хакатоне «GoAhead» 2k20**

Симферополь – 2020

Хакатон «GoAhead» 2k20 (далее – Хакатон) – мероприятие (университетский конкурс), организуемое Благотворительным фондом «Талант» совместно с ИТ-академией GoAhead кафедры прикладной информатики Государственного бюджетного учреждения высшего образования Республики Крым «Крымский инженерно-педагогический университет имени Февзи Якубова».

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о Хакатоне «GoAhead» 2k20 (далее – Положение) определяет порядок организации и условия проведения Хакатона, его методическое, информационное и финансовое обеспечение, порядок участия в Хакатоне и определение победителей и призеров.

1.2. Целью Хакатона является содействие развитию образования и науки в сфере информационных технологий (ИТ).

1.3. Задачи Хакатона:

- стимулирование интереса к разработке в ИТ-сфере у обучающихся;
- выявление и поддержка одаренных обучающихся;
- развитие интеллектуально-творческого потенциала участников путем совершенствования навыков в поиске решения задач ИТ-сферы;
- способствование обмену идеями и опытом в разработке программного обучения;
- активизация совместной деятельности педагогических работников и профессиональных разработчиков программного обеспечения;
- привлечение к участию в проведении мероприятий добровольцев (волонтеров).

1.4. Участие в Хакатоне осуществляется на добровольной основе.

1.5. Рабочими языками Хакатона являются русский и английский языки.

1.6. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона. Все изменения и дополнения к настоящему Положению публикуются на веб-портале Хакатона.

1.7. В Положении используются следующие термины и определения:

- Участник – обучающийся (студент) ГБОУВО РК «Крымский инженерно-педагогический университет имени Февзи Якубова», являющийся гражданином РФ, действующий от своего имени и зарегистрировавшийся в соответствии с п. 2.8 Положения для участия в Хакатоне. Каждый Участник включается в состав Команды.
- Команда – группа Участников, объединившихся для участия в Хакатоне. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной команде ограничено – не менее трех и не более восьми Участников. Организатор Хакатона не принимает участия во внутрикомандных взаимоотношениях.
- Капитан Команды – один из участников Команды по выбору Команды, на момент регистрации которому исполнилось 18 лет. Выбор Капитана Команды фиксируется в момент регистрации Команд и Участников Команд. Участие в работе Команды означает согласие Участника Хакатона с персональным составом Команды и выбором Капитана. Капитану Команды в случае признания команды Победителем Хакатона вручается денежная выплата. Капитан является ответственным за распределение денежной выплаты среди Участников Команды.
- Веб-портал Хакатона – официальный веб-портал Хакатона, размещенный по электронному адресу [www.h4ckathon.com](http://www.h4ckathon.com).
- Веб-система учета Хакатона – программное средство для учета оценка качества процесса разработки заданий Хакатона.
- Заявка – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке данных о Команде и Участниках посредством электронных регистрационных форм. Неполная или несоответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным Участником, Организатором Хакатона не рассматривается и Заявкой не является.
- Задание – задание, полученное Командой от Организатора, как правило, путем жеребьевки и выполняемое в срок, указанным в п. 3.2. Положения. Выполнение заданий Хакатона предполагает владение информационными технологиями, навыками программирования и разработки программного обеспечения.
- Программный продукт – программного обеспечения, приложение или веб-сервис, являющийся результатом выполнения задания Хакатона. Программный продукт должен иметь интерфейсы и функционал, дизайнерски оформлен, быть разработан в срок, указанный в п. 3.2 Положения. Одна Команда вправе предоставить жюри один Программный продукт.

- Ментор – лицо, оказывающее консультационную помощь Команде в процессе разработки Программного продукта и фиксирующее этапы процесса разработки Программного продукта.
- Жюри – эксперты в области разработки программного обеспечения, оценивающие Программный продукт Команды.
- Победитель Хакатона – Команда, чей Программный продукт признан лучшим по результатам оценивания жюри, в соответствии с требованиями п. 4.1 Положения.

## **2. Общий порядок проведения и условия участия в Хакатоне**

2.1. Для проведения Хакатона формируется организационный комитет (далее – оргкомитет) возглавляемый председателем. Состав оргкомитета утверждается приказом Благотворительного фонда «Талант» (далее – Организатор). Члены оргкомитета осуществляют свою деятельность на добровольной безвозмездной основе. Участие члена оргкомитета Хакатона в работе оргкомитета означает согласие на совершение действий (операций) с его персональными данными в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных», ознакомление с информацией и согласие с условиями участия в проведении Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

2.2. Оргкомитет вправе принимать решения по любым вопросам организации и проведения Хакатона в соответствии с настоящим положением. Решения оргкомитета оформляются протоколом заседания. Заседание оргкомитета правомочно, если на нем присутствует более половины членов оргкомитета. Решения оргкомитетом принимаются простым большинством голосов. Ведет заседания оргкомитета председатель оргкомитета. Для ведения протокола председатель назначает секретаря заседания из числа членов оргкомитета.

2.3. Оргкомитет формирует и утверждает состав методической комиссии и председателя методической комиссии, жюри и председателя жюри, утверждает дополнительные требования для оценивания результатов выполнения заданий, утверждает результаты оценивания.

2.4. Задания Хакатона разрабатываются методической комиссией в соответствии с требованиями к разработке программного обеспечения и утверждаются на заседании оргкомитета.

2.5. Объявление условий проведения и участия в Хакатоне производится путем размещения соответствующей информации и настоящего Положения любым общедоступным способом, в т.ч. на веб-портале Хакатона. В соответствии с решением оргкомитета этапы Хакатона могут проводиться в оффлайн (очном) или онлайн (дистанционном) формате.

2.6. Менторы и жюри Хакатона осуществляют свою деятельность на добровольной безвозмездной основе. Участие в подготовке и проведении Хакатона в качестве ментора или члена жюри означает согласие на совершение действий (операций) с его персональными данными в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных», ознакомление с информацией и согласие с условиями участия в проведении Хакатона, изложенными в настоящем Положении. Менторы консультируют Команды в течение основного этапа Хакатона. Жюри оценивает результаты выполнения заданий в соответствии с критериями п. 4.1 Положения.

2.7. Для участия в Хакатоне потенциальный Участник отправляет Заявку посредством электронной регистрационной формы. Необходимым условием участия (регистрации) в Хакатоне является согласие Участника (родителя/законного представителя Участника) на совершение действий (операций) с его персональными данными в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных», выраженное в электронном виде в момент регистрации. Порядок обращения с персональными данными Участников определяется в соответствии с условиями, размещенными на веб-портале Хакатона. Участники, незаполнившие регистрационную форму, не допускаются к участию в Хакатоне. Заполнение и отправка регистрационной формы Участником означает ознакомление с информацией и согласие с условиями участия в Хакатоне, изложенными в настоящем Положении. Команда считается зарегистрированной, если все Участники предоставили полные и достоверные данные. Состав команд утверждается оргкомитетом. Авторизация команд на веб-портале Хакатона осуществляется по электронному почтовому адресу (логину) Команды, указанному в Заявке Капитана. Логин и пароль для доступа на веб-портал Хакатона направляется после регистрации Команды на электронный почтовый адрес Капитана.

2.8. Участники гарантируют, что своими действиями или бездействием не осуществляют пропаганду исключительности, превосходства либо неполноценности человека по признаку его социальной, расовой, национальной, религиозной или языковой принадлежности, отношения к

религии или публичное демонстрирование запрещенной действующим законодательством или схожей до смешения атрибутики или символики. Участники гарантируют соблюдение требований настоящего Положения, действующего законодательства и/или прав третьих лиц. Организатор не несет ответственности за нарушения Участниками действующего законодательства.

2.9. Участники гарантируют, что все права на разработанные ими во время участия в Хакатоне объекты интеллектуальной собственности (программные продукты) принадлежат исключительно Участникам и их использование не нарушает действующего законодательства. Участник может быть дисквалифицирован в случае обнаружения в разработанном программном продукте нарушений в отношении охраняемых объектов интеллектуальной собственности или условий, изложенных в настоящем Положении.

2.10. Участники соглашаются, что разработка программных продуктов выполняется на безвозмездной основе и Организатор имеет право на воспроизведение, распространение, использование, редактирование и публикацию любым способом материалов и программных продуктов, связанных с выполнением заданий Хакатона, в т.ч. в информационных и рекламных целях, без уведомления Участников и без получения согласия в период проведения Хакатона и после его окончания.

2.11. Организатор оставляет за собой право по собственному усмотрению отменить, приостановить, продлить или завершить Хакатон, а также изменить любые условия Положения, не обременяя себя перед Участниками.

### 3. Этапы проведения Хакатона

3.1. **I этап (ознакомительный, регистрационный)** Хакатона проводится 15 октября 2020 г.

3.1.1. Претенденты на участие знакомятся с информацией о Хакатоне и заполняют **Заявку до 09<sup>00</sup> 15 октября 2020 г.** в соответствии с п. 2.7 Положения

3.1.2. Регистрация Команд осуществляется **до 11<sup>00</sup> 15 октября 2020 г.** в соответствии с п. 2.7 Положения.

3.2. **II этап (основной, разработка программного продукта)** Хакатона проводится с 15 октября 2020 г. по 15 декабря 2020 г.

3.2.1. Форма проведения Хакатона – разработка программного продукта Командами. Разработка осуществляется с использованием собственных технических средств и инструментальных сред разработки. Выбор инструментария для разработки осуществляется Командами самостоятельно.

3.2.2. Получение заданий, определение менторов и консультация Команд по организационным вопросам проводится **15 октября 2020 г. с 11<sup>00</sup> до 12<sup>00</sup>.**

3.2.3. В ходе выполнения заданий ментор проводит консультации и фиксирует ход выполнения заданий в веб-системе учета Хакатона (оценка качества процесса разработки). Веб-система учета Хакатона доступна всем участникам Команд, менторам и членам жюри. Дополнительная информация о промежуточных этапах Хакатона доводится до Команд посредством рассылки сообщений на электронный почтовый адрес Команд, путем размещения в веб-системе учета Хакатона или другим общедоступным способом.

3.2.4. Команды представляют менторам компьютерную презентацию программного продукта (формат компьютерной презентации программного продукта выбирается Командами самостоятельно). Менторы в соответствии с установленным графиком **15 декабря 2020 г.** рассматривают представленные компьютерные презентации программных продуктов и разработанные программные продукты Команд, дают рекомендации и делают замечания по представленным материалам.

3.3. **III этап (заключительный, финальный)** проводится 23 декабря 2020 г.

3.3.1. Команды представляют жюри разработанный программный продукт и компьютерную презентацию программного продукта (формат компьютерной презентации программного продукта выбирается Командами самостоятельно). Начало оценивания результатов выполнения Командами заданий Хакатона и представленных компьютерных презентаций программных продуктов жюри начинается **23 декабря 2020 г. с 11<sup>00</sup>** в соответствии с утвержденным графиком.

3.3.2. Оглашение результатов и награждение проводится **23 октября 2020 г.** после подведения итогов членами жюри.

#### **4. Критерии оценивания результатов и подведение итогов**

##### 4.1. Критерии оценивания программных продуктов:

- качество процесса разработки;
- дизайн;
- функциональность;
- надежность;
- безопасность;
- удобство;
- эффективность;
- сопровождаемость;
- переносимость;
- добротность;
- презентация.

4.2. Победителем Хакатона считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итоговым результатам оценивания жюри (рейтинг). Призерами Хакатона являются участники, занявшие II и III места в итоговом рейтинге. При равенстве итогового результата преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество баллов по критерию «Функциональность». Организатор вправе присудить нескольким командам с одинаковыми итоговыми результатами одно и то же место в итоговом рейтинге.

4.3. Победитель получает денежную выплату. Все участники Хакатона получают электронные сертификаты. Организатор вправе предусматривать дополнительные поощрения и ценные призы для Участников. Ценные призы не могут быть заменены на денежную выплату.

4.4. Итоговые результаты (рейтинг) Хакатона оглашаются в день проведения финального этапа.

4.5. Вопросы, возникшие после объявления итоговых результатов Хакатона, направляются в оргкомитет в письменном виде не позднее дня объявления итоговых результатов. Изменения и/или дополнения к итоговым результатам публикуются на веб-портале Хакатона.

#### **5. Финансирование Хакатона**

5.1. Решения вопросов финансового обеспечения проведения Хакатона относятся к исключительной компетенции Организатора и осуществляется за счет собственных и привлеченных средств.

5.2. Взимание платы в какой-либо форме за участие в Хакатоне не допускается.

5.3. Обеспечение транспортных расходов, проживания и других затрат Участников и сопровождающих их лиц для участия Хакатоне осуществляется за счет собственных средств Участников.

5.4. Выплата денежных средств Победителю осуществляется путем перечисления на банковский расчетный счет или банковскую карту Капитана Команды в российских рублях. Документы для перечисления денежных средств (копия паспорта гражданин РФ, копия свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории РФ, реквизиты банковского расчетного счета/карты), предоставляются Капитаном Организатору Хакатона не позднее десяти календарных дней со дня объявления Победителя.

5.5. Денежная выплата, ценные призы и другие виды дополнительного поощрения Участникам являются благотворительным пожертвованием и не облагается налогом на доход физических лиц.